

Mise en place d'un jeu sérieux pour les étudiants infirmiers pour les former à la détection de l'aggravation d'un patient et à la communication avec l'outil SAED

LabForGames Warning

2017



LabForSIMS
Laboratoire de Formation par la Simulation et l'Image en Médecine et Santé



Institut
de Formation en Soins Infirmiers et Aides-Soignants
Groupe hospitalier Paul Guiraud - Villejuif

Antonia Blanié *(1,2), Philippe Roulleau (1,2), Bonga Barcello De Carvalho (6), Hélène Bertrand (5), Alain Cazin (4), Véronique Mahon (6), Lionel Henriques (3), Nathalie Léon (5).

* Corresponding Author : Dr Blanié, antonia.blanie@aphp.fr

(1) Centre de simulation LabForSims, Faculté de Médecine Paris Sud, 94275 Le Kremlin Bicêtre, France.

(2) Département d'Anesthésie-Réanimation chirurgicale, CHU Bicêtre, 94275 Le Kremlin Bicêtre, France.

(3) IFSI Sud Francilien (4) IFSI Parray Vaucluse (5) IFSI Paul Guiraud (6) IFSI Etampes



Introduction

Compte tenu du nombre croissant d'étudiants infirmiers et de la charge de travail importante des séances haute fidélité, une stratégie simplifiée de formation par la simulation est nécessaire. Peu de jeux sérieux sont disponibles en France pour la formation initiale en soins infirmiers. Notre objectif était de développer un jeu sérieux pour les étudiants infirmiers.



Résultats

Le jeu a été nommé *LabForGames Warning*. Quatre cas ont été créés par l'équipe pédagogique pluridisciplinaire constituée de formateurs en soins infirmiers et de médecins anesthésistes réanimateurs : cas de surveillance en chirurgie orthopédique, cas de surveillance aux urgences pédiatriques, cas de surveillance en EHPAD, cas de surveillance en service de psychiatrie. Chaque scénario comprend des objectifs pédagogiques, un algorithme décisionnel précis et un débriefing. Le développement du jeu sérieux est aujourd'hui terminé (Figure 1). Les premières phases de test chez les étudiants infirmiers sont en cours. Ce projet sera intégré au programme d'enseignement des étudiants en soins infirmiers en 2017-2018.



Discussion

Notre centre de simulation avec les IFSI partenaires a développé un jeu sérieux *LabForGames Warning* ciblant les étudiants en soins infirmiers pour les former à la détection de l'aggravation d'un patient et à la communication interprofessionnelle. A moyen terme, l'objectif est d'évaluer la validité de cet outil pédagogique.



Références

Br J Surg 2012; 99 : 1322-1330. Simul Healthc 2015; 1-11.



Matériel et Méthodes

Ce projet a été organisé par l'équipe de LabForSIMS en partenariat avec les équipes des IFSI du Sud Francilien, Parray Vaucluse, Paul Guiraud et Etampes. La détection de l'aggravation d'un patient et la communication avec l'outil SAED ont été choisies comme objectifs pédagogiques des cas du jeu sérieux. La cible initiale était les étudiants en soins infirmiers.

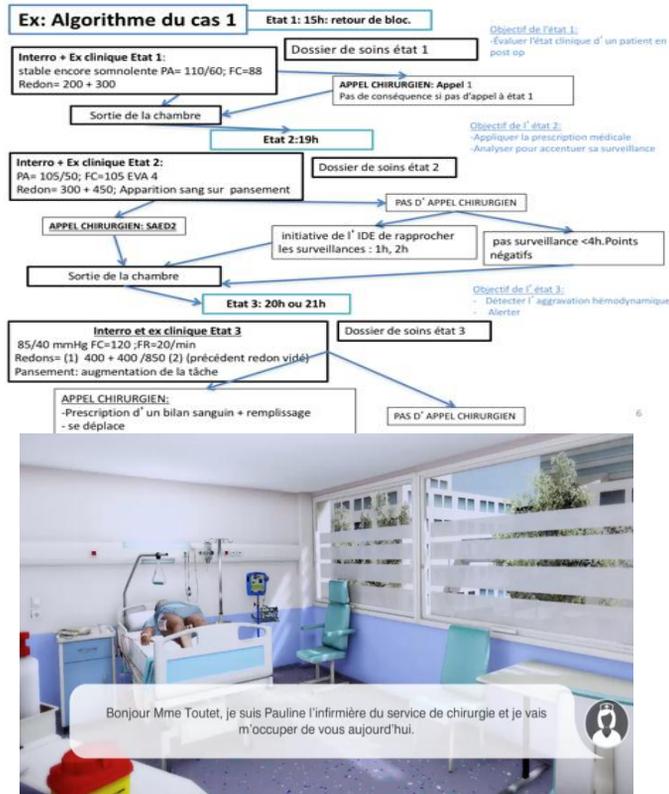


Figure 1 : Algorithme et capture d'écran du cas de surveillance en chirurgie orthopédique